**** FEDERATION ALGERIENNE DE FOOTBALL

**LIGUE DE WILAYA DE FOOTBALL D’OUM EL BOUAGHI**

**PROGRAMMATION 29 ET 30eme JOURNÉES**

**CHAMPIONNAT DE WILAYA SENIORS**

**\*29EME JOURNEE**

**MARDI 09/05/2023**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lieux** | **Rencontres** | **Heures** | **ARBITRE & ARBITRES ASSISTANT** |
| **AIN BEIDA** | **USMAB – CRBH** | **15H00** | **DJOUAD – BOUDEBOUZA – SID** |
| **KSAR SBAHI** | **ASCKS – ARBAB** | **15H00** | **FERHI – BOUDEKHANE – BELDJHEM** |
| **AIN FAKROUN** | **OAF – USAM** | **15H00** | **BOUAZIZ – GHOUL – CHIBANE** |
| **BERRICHE** | **USB – CRBB** | **15H00** | **KAMLI – LAICHAM – REMACHE** |
| **OULED HAMLA** | **CAFAZ – ARBOH** | **15H00** | **DERBAL – FERHAOUI – MAANSER** |
| **MESKIANA** | **IRBM – ESSR** | **15H00** | **CHALLAL – KHIAT – ALLAG** |

**EXEMPT / NEANT**

**\*30EME JOURNEE**

**SAMEDI 13/05/2023**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lieux** | **Rencontres** | **Heures** | **ARBITRE & ARBITRES ASSISTANT** |
| **OULED HAMLA** | **ARBOH – IRBM** | **15H00** |  |
| **BERRICHE** | **CRBB – CAFAZ** | **15H00** |  |
| **AIN BABOUCHE** | **ARBAB – OAF** | **15H00** |  |
| **H.TOUMGHANI** | **CRBH – ASCKS** | **15H00** |  |

**EXEMPT / USMAB – ESSR – USB - USAM**

**SOUS TOUTES RESERVES**

**RAPPEL ( Article 21 )**

Il est porté a votre connaissance que l’application de **l’article 21** des règlements généraux de la FAF est obligatoire pour toutes rencontres officielles.

À cet effet les clubs qui reçoivent doivent obligatoirement s’assurer de la présence d’**un médecin** et d’**une ambulance** si l’absence du médecin ou de l’ambulance est constatée par l’arbitre celui-ci annule la rencontre et le club est sanctionne par **l’article 21 des R/G de la FAF.**

**CONSULTATION DU SITE INTERNET**

Les clubs sont tenus de consulter le Site Internet de la ligue

[**http://www.lwfoeb.dz/**](http://www.lwfoeb.dz/)

pour prendre connaissance des éventuelles modifications dans la programmation et changements des lieux de rencontres et/ou horaire.